

# ABRAKADABRA

4

CHAT DE SORCIÈRE

**Les sorcières  
Vice et Versa**

*Un jour, j'ai fait un rêve fou,  
qui m'a fait rire à m'en tordre les moustaches :  
deux équipes de sorcières jouaient  
une partie de ballon-balai.  
Les coups de balai volaient bas  
et les chapeaux, très haut...  
foi de chat de sorcière !*



*N'hésite pas à venir me visiter  
à ma cybermaison hantée  
[www.joyeusemaisonhantee.ca](http://www.joyeusemaisonhantee.ca)*

*Abrakadabra chat de sorcière*

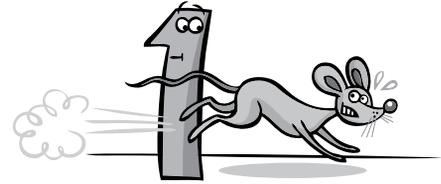
# La Joyeuse maison hantée

La Joyeuse maison hantée est une clinique de thérapie. Mais pas n'importe quelle sorte de clinique : elle est réservée aux créatures fantastiques.

Tous les dragons, ogres, vampires, sorcières, monstres, fantômes, trolls, chats de sorcières et autres y sont les bienvenus. Au moindre problème, le docteur Sigsig s'empresse de les soigner.

Sigsig et Mermiz, son assistant, sont les deux seuls humains de cette Joyeuse maison. Avec l'aide de Carmelita, la grenouille détectrice de mensonge, ils s'efforcent de trouver le remède aux problèmes de chacun : des potions pour les monstres trop émotifs, des thérapies-chocs pour les chats joueurs de tours, des visites à l'Asile des fantômes défectueux pour régler les problèmes de Frissella... Le célèbre docteur Sigsig n'est jamais à court d'idées!





## UNE AVALANCHE D'ÉMOTIONS !

Un doux ronron de contentement s'élève dans le grand corridor de la Joyeuse maison hantée.

«Quelle belle journée!» songe Abrakadabra.

Le taquin chat de sorcière ne porte toujours pas dans son cœur le docteur Sigsig et sa fameuse clinique destinée à guérir les créatures fantastiques défectueuses. Surtout que ce savant un peu fou s'acharne sur lui : il donne thérapie sur thérapie, traitement-choc sur traitement-choc.



Mais ce matin, Abrakadabra est d'excellente humeur, car il vient de retrouver ses moustaches, sa jolie fourrure noire et ses félines griffes; depuis des jours, il vivait dans le corps d'une souris... À la Joyeuse maison hantée, les pires malheurs peuvent arriver!

**CROUCH! CROUCH!**

Les os d'Abrakadabra grincent. On dirait de vieux os de sorcière. Ces derniers sont restés trop longtemps inactifs. Malgré la douleur, le chat-patient continue d'avancer. Il veut à tout prix retrouver sa belle agilité. Plus question pour lui de se déplacer à pas de souris.

**CROUCH! CROUCH!**

Être transformé en souris: quel drame! Surtout pour lui, un orgueilleux Grimoire, un chat de sorcière, chat de carrière. Abrakadabra n'est pas près d'oublier la Ministre de la Confrérie des

sorcières: c'est elle la vraie responsable du cauchemar qu'il a vécu.

**CROUCH!...**

Quand la gentille Ministre est venue à la Joyeuse maison hantée, Abrakadabra lui a juré que, dorénavant, il servirait fidèlement les sorcières pour qui il allait travailler. «Finis les tours pendables!» lui a-t-il promis. Il souhaitait ainsi obtenir son autorisation pour quitter la clinique du docteur Sigsig. Quelques jours plus tard, la Joyeuse maison hantée accueillait une nouvelle patiente: Méli-Méla, une vieille sorcière toute confuse. En réalité, il s'agissait de la Ministre déguisée. Quelle grande comédienne! Abrakadabra est tombé dans son piège: il lui a fait apprendre de mauvaises formules magiques et s'est beaucoup amusé à ses dépens. La Ministre l'a alors changé en souris, pour le punir; ce qui a bien fait rire le docteur Sigsig, il va sans dire.

Juste à penser à cette terrible journée, Abrakadabra en a les moustaches frémissantes de peur. Ses os continuent de grincer.

CROUCH! CROUCH!

Le chat-patient poursuit sa marche de santé dans le corridor. Il doit vite retrouver tous ses moyens. Plus que jamais, il désire se sauver de cette épouvantable clinique de fous.

CROUCH! CROUCH! CROUCH! CROUCH!...

Il accélère la cadence. Il veut rapidement recouvrir la forme et sa vivacité de félin. Soudain... CROUKKK!... Abrakadabra s'arrête brusquement. Immobile, les oreilles tendues comme des ressorts, il observe une sorcière qui vient d'apparaître, droit devant, tout au fond du corridor. Dos à lui, voûtée, elle semble scruter un carnet. Ouf! elle ne l'a pas vu.

«Pas encore la Ministre qui joue les fausses sorcières?... s'énerve le chat, toujours aux aguets. On ne me fera pas cette petite comédie deux fois!»

Abrakadabra est bel et bien résigné à faire toutes les politesses et toutes les courbettes nécessaires devant la rusée Ministre pour montrer sa grande gentillesse envers les sorcières et déjouer ainsi ses plans.

«J'ai bien hâte de voir comment elle s'est déguisée, cette fois!» se dit-il, en lissant les poils de sa moustache de la patte gauche.

Le chat de sorcière décide de s'approcher *en catiminou*, comme il aime bien le faire. Mais, horreur! Abrakadabra a oublié un petit détail...

CROUCH! CROUCH!

Ses os trahissent sa présence.

La sorcière se retourne. Abrakadabra se retrouve face à face avec Vice, la plus cruelle de toutes ses ex-patronnes. Il fixe les yeux de la sorcière: de petites étincelles y dansent, prêtes à allumer un bûcher de balais de sorcière pour le faire brûler.

«Personne ne pourrait imiter ce regard..., se dit Abrakadabra. La Ministre elle-même n'y parviendrait pas, foi de Grimoire! SAUVE QUI PEEEEEEUT!»



Abrakadabra fait volte-museau. Les os en feu, les moustaches froides et raides comme des glaçons, il fonce droit devant lui. D'un coup, il vient de retrouver toute son énergie de grand Grimoire. Il file dans le corridor et... OUCHE! fonce dans le ventre d'un pauvre petit monstre, qui sortait de sa chambre.

BOUM!

Le monstre se retrouve sur le derrière.

– Abrakadabra, que se passe-t-il? lance Mouk, déjà de retour sur ses deux pattes.

Mouk ne perd ses morceaux que lorsqu'il a un trop-plein d'émotions, sans quoi, il est solide comme le roc!

Le chat-patient est déjà trop loin pour l'entendre. Il n'a plus qu'une idée en tête:

– Sigsig! Sigsig!



Il vole vers le cabinet du docteur, le seul à pouvoir le sortir de ce pétrin. Son unique planche de salut! Il est même prêt à tout lui raconter de son aventure avec cette monstrueuse sorcière.

– Attention, Abrakadabra!... lance Frissella la fantôme, qui survole le chat de sorcière. Je te conseille de ralentir avant le virage sinon...

BANG! Trop tard! Le chat-patient se cogne contre le mur.

– Tu vois ce qui arrive lorsqu'on tente de jouer les fantômes...

Amusée, Frissella disparaît. Pour sa part, Abrakadabra ne fait ni «Miaow!» ni «Miaou!» et reprend sa course folle.

Laisant quelques poils derrière lui, il atteint enfin le cabinet de Sigsig. Sans gratter pour s'annoncer, il entre. Il referme la porte d'un coup de museau et se précipite sur le divan-colline. Il y

est accueilli par Carmelita, en pleine quinte de toux.

– Heu, heu, heu!... Heu, heu, heu!...

– Docteur? Docteur?

L'air paniqué, Abrakadabra jette des yeux fous un peu partout. Il ne voit que la grenouille, assise à la place du docteur, dans la grosse chaise de cuir pivotante aux bras et au pied tout brillants de chrome.

– Mais où est le docteur Sigsig?

– Heu, heu, heu!... continue de tousoter Carmelita, la détectrice de mensonge.

Carmelita n'a vraiment pas l'air dans son assiette. Le docteur a fait avaler à sa détectrice de mensonge une potion de son cru pour la guérir d'un début d'asthme. Or, les effets secondaires semblent agir bien étrangement sur



Carmelita, dont les yeux n'ont jamais été si hagards. Mais Abrakadabra n'a pas le temps de s'arrêter à de telles peccadilles.

– Vite, Carmelita, il faut faire venir le docteur!

– Heu, heu, heu!...

– Vite, vite! C'est une question de vie ou de mort, foi de Grimoire!

– Heu, heu, heu!...



## UNE AVALANCHE DE « GRRRRR »!

Enveloppés dans leur énorme manteau de poil blanc, deux hommes tentent d'attraper leur repas: ils sont devant un tout petit trou dans la glace, au bout d'un immense lac entouré de hautes montagnes.

– Ahhh! Mermiz! Les vacances: fini d'entendre les folies de tout un chacun!

– Chut! Pas trop fort, docteur! Les avalanches...

Le maître de la Joyeuse maison hantée et son bras droit pêchent dans un décor grandiose, perdu Dieu sait où sur la planète.

