

Les HÉROS de MA CLASSE

Jocelyn Boisvert



Illustrateur : Philippe Germain

ÉDITIONS
Fouline

1

Avant le match

La grande finale du tournoi de hockey balle¹ a lieu ce midi dans le gymnase de l'école.

Tes coéquipiers comptent sur toi, Grégory, pour gagner la coupe Stanley².

Voilà pourquoi ils t'ont élu capitaine.

En classe, tu es un élève plutôt moyen (pour ne pas dire en dessous de la

1. Ou hockey cosom, si tu préfères.

2. Tu as sans doute remarqué que le trophée porte le même nom que celui de la LNH. La raison en est simple: c'est le surveillant, monsieur Stanley, qui a mis sur pied cette activité parascolaire. (Il est si fier de son trophée qu'il a collé dessus une photo de son visage!)

moyenne), mais au hockey, c'est toi le meilleur.

En vue de ce match décisif, tu t'es entraîné dans ton garage à tirer sur des cibles, en plus de visionner tout plein de vidéos de joueurs vedettes sur YouTube.

Tu es prêt. Et ça tombe bien, parce que la partie opposant les Bâtons-de-popsicle (ton équipe) aux Rondelles-d'oignon³ commence dans quelques instants.

Madame Anne tape des mains pour mobiliser l'attention des joueurs. C'est votre entraîneuse. (Comment s'est-elle retrouvée à ce poste? Tu

3. C'est toujours ce même monsieur Stanley, avec son formidable humour, qui a trouvé les noms. Les deux autres équipes du tournoi se nomment les Filets-de-poisson et les Glaces-à-la-vanille. (Je te rappelle que c'est une activité qui se déroule sur l'heure du dîner!)

l'ignores. Elle ne connaît rien au hockey et ne possède pas le moindre esprit de compétition.)

– Écoutez-moi, braves hockeyeurs et hockeyeuses! La finale est un match comme les autres. Peu importe que vous gagniez ou perdiez, l'important est de bouger et d'avoir du plaisir. N'oubliez pas que c'est juste un jeu.

Ouache! Quel discours de motivation... démotivant!

Ton enseignante n'est visiblement pas douée pour stimuler les joueurs.

(Si tu es curieux de voir comment ça se passe dans le vestiaire des Rondelles-d'oignon, jette un œil au **11**. Tu verras, la différence est frappante.)



Il est de ton devoir de capitaine de dire un mot, non?

Te lèves-tu pour prendre à ton tour la parole?

A) Oui. Les joueurs te paraissent déjà fatigués, alors que la partie n'est pas commencée. Il faut les secouer. Lance-toi dans un grand discours, au **2**.

B) Non. Ton rôle est de compter des buts, pas de livrer des discours enflammés. Garde le silence, au **3**.



2

Avant le match

Tu te lèves.

Les joueurs te regardent en silence, curieux d'entendre ton allocution.

Toi aussi, tu es curieux de l'entendre, car pour l'instant tu ne sais pas du tout quoi dire!

Penses-y vite, Greg⁴!

Après réflexion, quel genre de discours souhaites-tu prononcer?

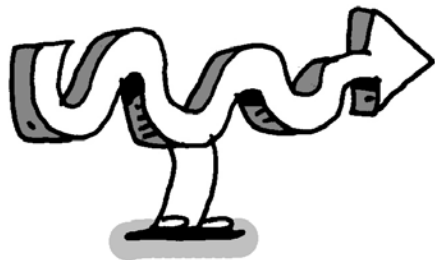
⁴ Tu permets que je t'appelle Greg? Si tu préfères pas, eh bien, euh... ne le prends pas mal, d'accord, Greg?

A) Un discours énergique et vibrant. Au **4**, tu expliques aux joueurs que ce match peut changer leur vie.

B) Un discours à saveur historique. Au **5**, tu compares la partie au match décisif du Canada contre la Russie en 1972 lors de la fameuse Série du siècle.

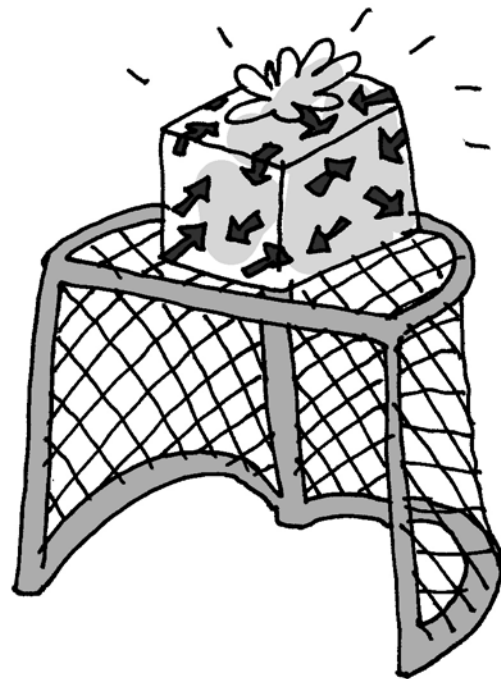
C) Un discours belliqueux. Au **6**, tu declares la guerre aux Rondelles-d'oignon.

D) Un discours poétique. Au **7**, tu cherches les rimes qui enchanteront les joueurs. (Tiens, je ne te savais pas poète! J'ai hâte d'entendre ça...)



E) Un discours patriotique. Au **8**, tu chantes rien de moins que le Ô *Canada*.

F) Un discours alléchant. Les paroles, c'est bien, mais les récompenses, c'est mieux. Au **9**, tu promets un cadeau à toute personne qui comptera un but.



3

Avant le match

Madame Anne se tourne vers toi, t'invitant du regard à dire un mot.

La vérité, c'est que tu es beaucoup plus à l'aise sur une patinoire ou dans un gymnase que devant un auditoire.

(Allez, un petit effort. Je suis sûr que tu vas trouver les mots. J'ai confiance en toi, Greg⁵!)

Tu te lèves à contrecœur, puis tu souris à tes coéquipiers, mal à l'aise. Tu

voudrais dire quelque chose d'intelligent, d'inspirant, mais c'est le vide intersidéral dans ton cerveau.

– Euh...

– F, G, H, I, J, K, L, complète Xavier pour amuser la galerie.

Tu ris nerveusement, avant de déclarer:

– On est là pour... Je veux dire, faut donner...

– Donner quoi? Son temps? Son argent? plaisante Mathieu.

– C'est un match important...

– C'est sûr, c'est la finale! fait remarquer Jérémie.

5. Tu permets que je t'appelle Greg? Si tu préfères pas, eh bien, euh... ne le prends pas mal, d'accord, Greg?

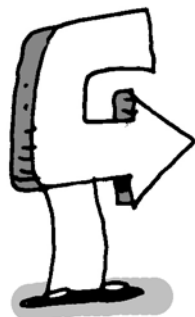
– Si on veut la coupe, il faut jouer... euh... au hockey...

– Super discours, Grégory! applaudit Xavier avec un sourire teinté d'ironie. Tu devrais être politicien.

Tandis que les joueurs quittent le vestiaire, Lili tente de te reconforter :

– Ne t'en fais pas avec ça. C'est la finale du tournoi, pas une présentation orale. Et ça tombe bien, car toi, t'es meilleur avec un bâton et une balle qu'avec les mots. Allons gagner la coupe Stanley!

Sur cette note positive, je t'invite à rejoindre tes coéquipiers dans le gymnase, au **12**.



4

Avant le match

Pour faire vibrer une corde sensible chez tes joueurs, tu as décidé de parler avec ton cœur.

– Aujourd'hui, nous avons la chance incroyable de gagner la coupe Stanley. Combien de personnes sur cette planète ont eu cette occasion? Très peu. Depuis que je suis haut comme trois pommes, je rêve de lever cette coupe au bout de mes bras⁶...

6. Les points de suspension sont là pour indiquer que le discours est en réalité beaucoup plus long. J'aurais eu besoin d'au moins trois pages pour le transcrire en entier! Tu aurais fini par le trouver ennuyant... tout comme les joueurs de ton équipe!

Jérémie décroche un bâillement. Tu perds ton auditoire, Greg. Tu dois le stimuler, pas l'endormir!

Fabien lève la main.

– Est-ce qu'on peut jouer au hockey maintenant?

– Oui, bien sûr! bredouilles-tu, déçu de ne pas pouvoir conclure ton discours.



La partie commence au **12**. Bonne chance, champion!

5

Greg, tes parents n'étaient même pas nés en 1972!

Ton grand-père t'a raconté les faits saillants de la Série du siècle, mais tu ne t'en souviens pas assez bien pour pouvoir les partager avec tes coéquipiers.

Allez, sois raisonnable, retourne au **2** pour choisir un discours plus percutant.

