

JESSICA WILCOTT

Illustrations de Jean Morin

# ESCAPADES VIRTUELLES

DESCENTE AUX ENFERS CHEZ  
LES DIEUX GRECS



ÉDITIONS  
*Fouline*

- **Nonnnn !!!** Pourquoi? Pourquoi es-tu mort? Je t'aimais tellement. On a vécu plein de choses ensemble. Comment peux-tu me faire ça? Je ne comprends pas pourquoi tu es mort. Il nous restait tellement de beaux moments à partager. Reviens. Reviens avec moi, s'il te plaît. La vie est cruelle. Comment est-ce que ça a pu arriver? Pourtant, j'ai fait tout ce qu'il fallait...



— Guillaume Gagné ! Franchement ! Je t’entends crier d’en bas. Je pensais qu’il était arrivé quelque chose de grave à ta sœur.

— Mais, maman, tu ne comprends pas ! C’est grave ! J’étais rendu au *boss* final, le plus grand de tous, l’affreusement diabolique, terrifiant et malveillant Sckratch. Je dois recommencer tout le dernier niveau !

Ma mère me regarde comme si je venais d’une autre planète.

Quoi ? Il me semble que ce n’est pas compliqué à comprendre. Je me suis levé à 6 heures du matin, un samedi, pour atteindre le dernier niveau et là, mon idiot de personnage a décidé de mourir alors que j’arrivais finalement devant la porte du grand et merveilleusement méchant Sckratch, le plus méchant que la Terre ait connu. Maintenant, mon épée et mon bouclier sont endommagés, ce qui m’oblige à retourner au

village pour les faire réparer. Ça va me prendre au moins 30 minutes avant d’y parvenir !

— Bon, ça va faire, le niaisage !

Oh non ! Je vois ma mère qui s’approche de ma console et....

— Nonnnn !!!

Dou dou dou. La petite musique qui indique que la console vient d’être éteinte résonne.

— MAMAAAAAAAAN ! Je n’avais rien sauvegardé depuis quatre niveaux ! Il va falloir que je recommence de *full* loin !

Je suis en furie ! Pourquoi a-t-elle fait ça ? Je devrai passer par la forêt maléfique (encore), battre les sangliers (encore), affronter les fantômes de la tour blanche (encore) et résoudre

l'énigme du grand sage dans le phare (encore).  
Des heures et des heures de travail perdu.

J'étais déjà à genoux sur le sol pour maudire la disparition de Rakka, mon personnage, mais maintenant je m'étais de tout mon long sur le plancher. Ma mère s'agenouille près de moi et se met à me chatouiller en s'exclamant :

— Arrête de bouder, gros bébé !  
Grand-maman est là. Viens lui dire bonjour !

Oh ! Je me redresse tout de suite. Mon sentiment de peine est remplacé par celui de la joie ! J'adore ma grand-maman, c'est la meilleure ! Elle habite dans une petite maison au bord de l'eau. J'aime aller chez elle et attraper des grenouilles avec mon filet. Elle



m'indique toujours où sont les plus grosses ! Et chaque Noël, nous faisons des beignes. Des vrais beignes, comme dans l'ancien temps. Miam !

— Coucou, grand-maman !

— Coucou, mon grand bonhomme !

Pendant quelques minutes, nous restons là, assis à la table, à discuter de l'école, de mes amis et de mes jeux. Je lui raconte comment j'avais réussi à me rendre jusqu'à Sckratch, le plus méchant des méchants. Elle ne comprend sûrement pas grand-chose, mais elle n'en laisse rien paraître. Elle hoche la tête en souriant.

C'est à ma grand-maman que j'ai confié mon aventure hors du commun avec Kath. C'est la seule à qui j'ai tout raconté. Comment nous avons traversé le désert, rencontré une momie, échappé à un terrible labyrinthe et comment j'ai failli me noyer dans des sables mouvants. Je

lui ai aussi parlé de la relation entre Kath et Osiris, le dieu de l'agriculture qui ressemblait à un kiwi. Ma grand-mère m'avait alors pincé le nez et dit : « Tu ne serais pas un peu jaloux de ce fameux Osirmis, par hasard, mon bonhomme ? » Ma grand-mère change souvent le nom des gens. Je suis tellement habitué que pour moi, c'est normal ! Et puisque la remarque sur la jalousie venait d'elle, j'avais juste souri en haussant les épaules. Inutile de lui mentir. Elle sait tout.

Un peu avant 11 heures, ma mère et ma grand-mère quittent la maison pour aller faire des commissions. *Cool!* Chaque fois qu'elles vont magasiner, elles me rapportent un cadeau !

Alors que je monte l'escalier pour retourner dans ma chambre, le téléphone sonne. Avant mon aventure avec Kath, la sonnerie du téléphone ne m'interpellait pas beaucoup. Mais depuis ce jour-là, chaque fois que je l'entends, j'espère que ce soit Kath qui m'annonce que

son père a apporté le nouveau jeu à la maison. J'ai tellement hâte de replonger dans cet univers ! Depuis que nous savons que le jeu se déroulera en Grèce, Kath et moi passons des heures à la bibliothèque municipale pour nous renseigner sur une foule de sujets. D'ailleurs, nos parents ne comprennent pas pourquoi nous passons nos journées de congé à la bibliothèque.

Je saute les quatre marches que je venais tout juste de monter, je cours vers la cuisine, évite de justesse la table et...

— ALLO ?

— Bonjour, monsieur. Êtes-vous d'accord pour répondre à un court sondage ?

Ahhhh, déception ! Des sondages ou des vendeurs. Toujours les mêmes qui appellent ici ! L'autre fois, j'ai répondu à un sondage sur les barres de chocolat en me disant que ça allait

être amusant, mais non, ce ne l'était pas du tout !

— Ha ! ha ! Je te niaise ! C'est moi, Kath !

Oh ! Une boule de chaleur se forme dans ma poitrine. Serait-ce possible que... aujourd'hui soit le grand jour ?

— Devine quoi !

— Non ?

— Oui !

— Non !

— Ha ! ha ! ha ! Oui, oui, je te le jure ! Quand je me suis levée, mon père avait laissé un mot sur la table de cuisine. C'était écrit : *Il annonce de la pluie aujourd'hui. Je me suis dit que toi et ton ami voudriez peut-être faire un petit voyage dans la*

*Grèce d'il y a 3 000 ans. Bon voyage, les copains ! On s'en reparle ce soir.*

— Yes ! J'avais tellement hâte, je commençais à penser que c'était un rêve.

— Alors, tu viens ?

— C'est sûr que je viens ! J'arrive et je m'occupe du dîner.

— D'ac, je t'attends !

Youpi ! C'est presque impossible ! Je suis si excitée que je saute sur place !

Bon. Première étape : aller avertir mon père que je pars pour la journée. Deuxième étape : penser au dîner. Pas question que je laisse Kath s'occuper encore de la nourriture. Avec ce qui s'est passé la dernière fois, des plans pour qu'on mange en l'an 2034. Qui à part Kath peut mettre

des pogos dans un four sans l'allumer ? En plus, cette fois, on va manger beaucoup et boire une grande quantité d'eau avant de partir, pour éviter d'être affamés ou déshydratés pendant le jeu ! Je vais aller au casse-croûte du coin pour acheter des pogos. Ça va régler le problème de la cuisson !

Je me dirige vers le sous-sol, puis je pénètre dans le garage pour parler à mon père. Dénicher quelque chose ou quelqu'un dans le garage n'est pas chose facile. Il est rempli presque jusqu'au plafond d'équipement de hockey, de tondeuses, d'outils, de vis et de clous de toutes les grandeurs imaginables, de trains miniatures, de bâtons de golf... bref, pas de place pour une voiture. Venir ici et trouver quelque chose, c'est l'équivalent de trouver un trésor en plein océan, une aiguille dans une botte de foin. À première vue, il n'y a personne, mais...

— P'pa ?

— Oui, mon grand ?

Euh... je sais qu'il est là, mais où ?

— Je voulais juste te dire que j'allais aller passer la journée chez Kath.

— Vous allez jouer dehors, j'espère !

— Euh, ouais... S'il ne pleut pas trop, on ira faire du vélo.

— D'accord, bonne journée !

Mais, bon sang, où est-il ? Je l'entends, mais je ne le vois pas.

— Euh, p'pa, pourrais-tu me donner de l'argent ? J'irais acheter des pogos pour le dîner chez Kath.

Émergeant de sous une souffleuse (pourquoi jouer avec une souffleuse en plein été, je me le

