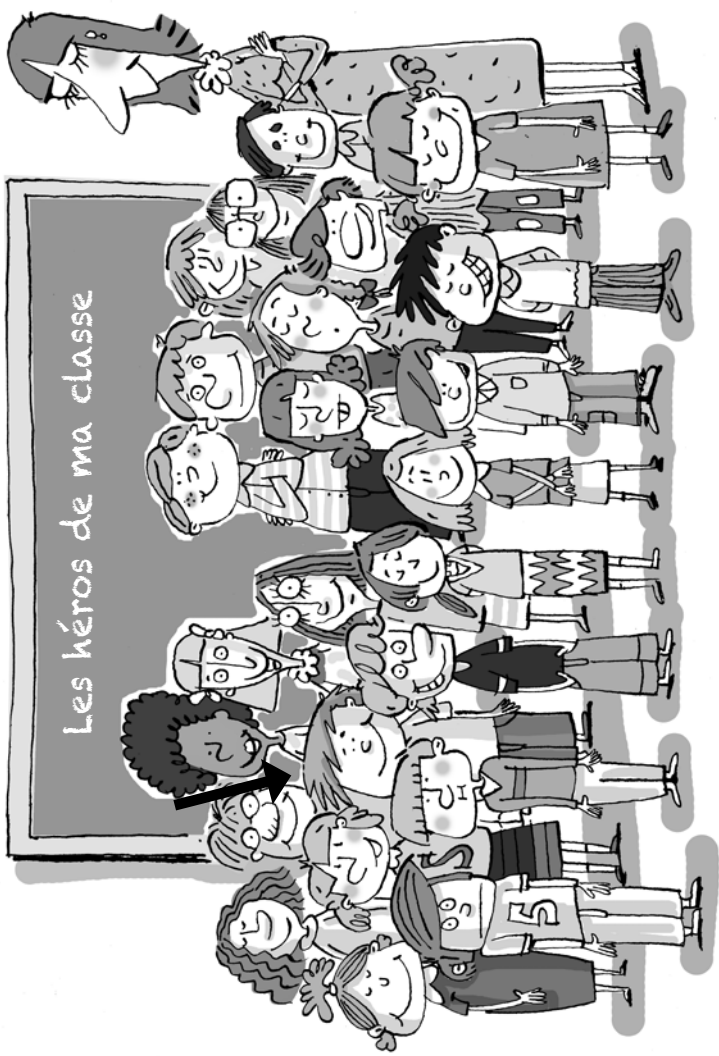


Les héros de ma classe



Catalogage avant publication de Bibliothèque et Archives nationales
du Québec et Bibliothèque et Archives Canada

Boisvert, Jocelyn, 1974-

La folle envie de Jérémie

(Les héros de ma classe; 1)

Pour enfants de 8 ans et plus.

ISBN 978-2-89591-290-3

I. Germain, Philippe, 1963- . II. Titre.

PS8553.O467F64 2017

JC843'.54

C2016-941900-2

PS9553.O467F64 2017

Tous droits réservés

Dépôts légaux: 1^{er} trimestre 2017

Bibliothèque nationale du Québec

Bibliothèque nationale du Canada

ISBN 978-2-89591-290-3

Illustrations: Philippe Germain

Mise en pages: Amélie Côté

Correction et révision: Bla bla rédaction

© 2017 Les éditions FouLire inc.

4339, rue des Bécassines

Québec (Québec) G1G 1V5

CANADA

Téléphone: 418 628-4029

Sans frais depuis l'Amérique du Nord: 1 877 628-4029

Télécopie: 418 628-4801

info@foulire.com

Les éditions FouLire reconnaissent l'aide financière du gouvernement du Canada
pour leurs activités d'édition.

Elles remercient la Société de développement des entreprises culturelles
du Québec (SODEC) pour son aide à l'édition et à la promotion.

Elles remercient également le Conseil des arts du Canada de l'aide accordée à leur
programme de publication.

Gouvernement du Québec – Programme de crédit d'impôt pour l'édition de livres –
gestion SODEC



Imprimé avec des encres végétales sur
du papier dépourvu d'acide et de chlore
et contenant 10 % de matières recyclées
post-consommation.

Canada

IMPRIMÉ AU CANADA/PRINTED IN CANADA

Les Héros de MA CLASSE

Jocelyn Boisvert



Illustrateur: Philippe Germain

ÉDITIONS
FouLire



Tu t'appelles Jérémie Trempe-Côté.

Ta passion: le sport. Tu en fais, tu en rêves, tu en manges... Pas étonnant que tu veuilles devenir un athlète professionnel plus tard!

Mais en attendant, tu dois aller à l'école. Et à l'école, le moment que tu préfères, c'est la récréation. Les parties de soccer durant la récré, c'est sacré!

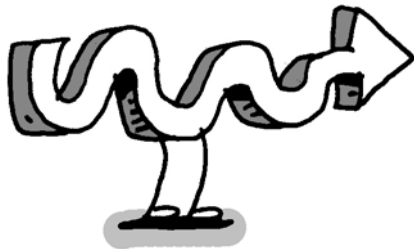
Alors, quand la cloche sonne, tu files comme une flèche dans la cour d'école, prêt à disputer le match de ta vie.

Prêt? Euh... en vérité, tu es indisposé par une grosse... une énorme... une gigantesque envie de pipi.

Oh! comme tu regrettes de ne pas être allé aux toilettes!

Tu avais si hâte de jouer et de compter plein de buts que tu ne t'es pas aperçu que ta vessie était sur le point de déborder.

Bien sûr, la décision la plus sage serait d'aller au petit coin sans plus attendre, mais d'un autre côté, tu ne veux pas rater le début de la partie. Hmm, te voilà bien embêté!



Comment résoudras-tu ce terrible dilemme? Cinq choix se présentent à toi:

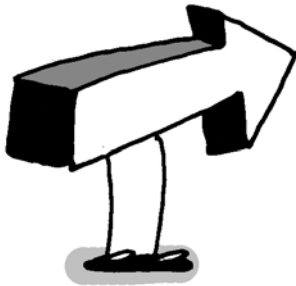
A) La question ne se pose pas. Ce serait idiot de prendre le risque de mouiller ton pantalon. Tu te précipites donc aux toilettes avant qu'il ne soit trop tard. Vite! vite! Pique un sprint jusqu'au **2**.

B) Tu te retiens. Après tout, tu n'es plus un bébé! Si tu crois que tu es capable de te retenir pendant encore 15 minutes, rends-toi au **3**.

C) Pour soulager ton envie, tu laisses quelques gouttes s'échapper en te disant que ça ne paraîtra pas. Si tu penses vraiment que c'est une solution envisageable, va au **4**. Et bonne chance!

D) Tu es de plus en plus convaincu que tout cela n'est qu'un rêve. Si tu choisis de te pincer dans l'espoir de te réveiller dans ton lit, rends-toi au **5**.

E) Tu demandes à Camille, qui regarde la partie, de te donner une ou deux gorgées de son jus en boîte. Question de montrer à ta vessie que c'est toi qui commandes, et non l'inverse. Voilà qui est très audacieux! Si tu te sens invincible à ce point, va au **6**.



2

En t'éloignant du terrain de jeu, tu entends:

– Pourquoi tu pars, Jérémie? T'as peur de perdre? Je ne savais pas que t'étais une poule mouillée!

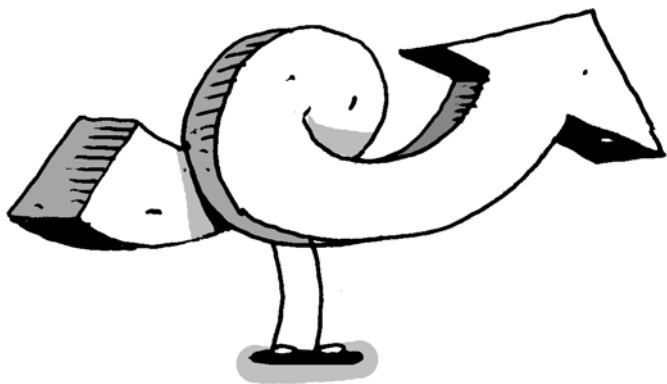
Grégory, un joueur de l'équipe adverse, te met au défi de revenir au jeu. «Cot cot!» Il imite le cri de la poule pour amuser ses camarades.

Argh! Tu as l'impression d'être le dindon de la farce et tu détestes ça.

Comment réagis-tu?

A) Le commentaire de Grégory a piqué ton orgueil. Pour montrer à tous que tu n'es pas une poule mouillée, tu fais ton coq en revenant sur le terrain avec un air de conquérant. C'est au **7** que ça se passe.

B) Il vaut mieux que tu te laisses traiter de poule mouillée plutôt que de mouiller ton pantalon. La direction des toilettes, c'est au **8**.



3

Au début, ça va. Tu te débrouilles bien sur le terrain. Tu passes même à un cheveu de marquer un but.

Mais très vite, ton envie prend des proportions de plus en plus inquiétantes. Au point où tu commences à avoir du mal à courir. Tu dois garder les cuisses serrées pour éviter toute fuite mal venue.

Les autres joueurs te dépassent comme si tu étais un pépé disputant une partie de soccer avec une marchette. Tes coéquipiers ne sont pas aveugles, ils voient bien que tu n'es pas au sommet de ta forme.