

La Joyeuse maison hantée

La Joyeuse maison hantée est une clinique où on soigne les créatures fantastiques défectueuses. Elle est dirigée par le brillant mais lunatique docteur Sigsig.

Mouk le monstre, Abrakadabra le chat de sorcière et Frissella la fantôme comptent parmi les patients les plus célèbres de cette clinique. Par ailleurs, étant donné une demande très forte, une urgence a été mise sur pied. Dragons, ogres, vampires, sorcières, trolls et autres peuvent aller s'y faire soigner en cas d'épouvantables et soudains problèmes à régler...

Sigsig, avec l'aide de son fidèle assistant Mermiz et aussi de Carmelita, la grenouille détectrice de mensonge, s'efforce de trouver le remède ou la thérapie miracle pour chacun de ses malades. Et le docteur n'est jamais à court d'idées. De quoi frissonner de peur... et surtout de rire!
Bonne lecture!





UN CONGÉ BIEN MÉRITÉ

C'est dimanche.

Comme dans la plupart des maisons, c'est jour de ménage à la Joyeuse Maison Hantée.

Le docteur Sigsig, coiffé d'un bonnet de douche mauve à pois roses, contemple d'un air satisfait le résultat de son travail. Tout est parfait! La clinique pour créatures fantastiques défectueuses brille comme un sou neuf! Chaque chose est à sa place! Et une bonne odeur de citron emplit la maison.

– Enfin, dit le docteur en s'étirant. Tout est propre. Ouf! Quelle fin de semaine! De mémoire de savant, je



n'avais jamais vu ça ! Il ne reste plus une seule chambre de libre à l'Urgence ! On dirait que toutes les créatures fantastiques se sont donné le mot pour tomber malades en même temps...

Le docteur range son plumeau et son balai dans le placard.

– Maintenant, dit-il en souriant, je vais pouvoir partir l'esprit tranquille !

Le docteur Sigsig jubile. Depuis qu'il est à la JMH, il en a soigné des patients ! Des dragons en dépression, des géants qui avaient mal aux dents, des sorcières changées en pierre, des zombies en manque d'amis... Bref, il a essayé les thérapies les plus extravagantes afin de guérir les innombrables créatures qui ont abouti chez lui. Mais il y a une chose que le professeur n'a encore jamais réussie : prendre une VRAIE semaine de congé !

– Carmélita ? Peux-tu apporter mes bagages, s'il te plaît ? demande-t-il distraitemment à sa grenouille préférée.

Ah ! Les vacances ! Sigsig sourit béatement en pensant à ce qui l'attend. Il s'imagine déjà, en sandales et en bermudas, étendu sur le sable chaud, bercé par le doux clapotis des vagues. Quand tout à coup...

Bing ! Bang ! Badaboum !

Un bruit sourd le tire de sa rêverie. Ce n'est pas la mer qui se déchaîne, mais bien Carmélita qui déboule les escaliers ! La pauvre grenouille détectrice de mensonges rebondit de marche en marche et, après quelques pirouettes spectaculaires, vient atterrir mollement sur le plancher, bientôt suivie par trois grosses valises qui s'écrasent à ses côtés.

Bing ! Bang ! Bong !





- Carmélita! s'inquiète Sigsig en s'élançant vers elle. Tu t'es fait mal?

Un mince filet de voix lui répond de sous une pile de vêtements.

- Croa?

Sigsig aide sa précieuse détectrice de mensonges à se sortir de là. La grenouille, un brin étourdie, se remet tant bien que mal sur ses pattes et constate l'étendue des dégâts: les trois valises gisent grandes ouvertes au bas des marches, leur contenu étalé sur le plancher...

- Désolée pour vos bagages, docteur, s'excuse la grenouille d'une voix mal assurée. Je vais vous aider à tout ranger...



Pendant que Sigsig et Carmélita ramassent les vêtements éparpillés, un petit monstre et son amie fantôme discutent à voix basse sur le palier de la Joyeuse Maison Hantée.

- Tu es sûre qu'elle devait arriver aujourd'hui? demande Mouk le monstre, en scrutant le ciel.

– Oui, répond Frissella. Mermiz m’a assurée qu’il viendrait la conduire personnellement avec son avion.

– Ils sont en retard, s’inquiète le monstre.

– Je sais, soupire la fantôme, en tournant en rond dans les airs. Mais ils ne devraient plus tarder.

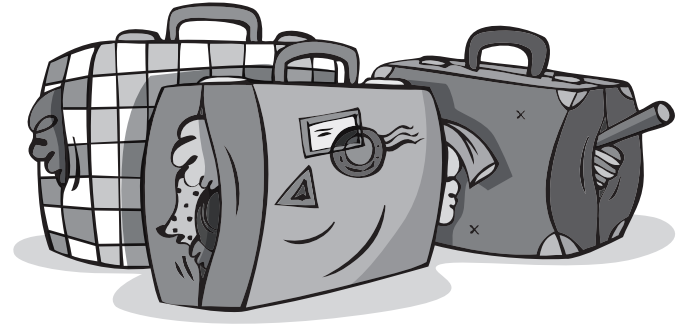
Mouk se tortille d’impatience.

– Espérons que Carmélita réussira à retenir le docteur assez longtemps...



Dans la Joyeuse Maison Hantée, tout est enfin ramassé.

– Ça y est! s’exclame Sigsig, en bouclant sa dernière valise. Ouf! Je ne me souvenais pas avoir mis autant de choses dans mes bagages! Enfin. L’important, c’est que je sois prêt!



Le docteur se tourne vers la grenouille pour lui donner ses dernières instructions.

– Carmélita. En l’absence de Mermiz, c’est toi qui devras t’occuper des patients! C’est d’ailleurs pour cette raison exceptionnelle que je t’ai donné l’usage de la parole. Et... je constate avec plaisir que ma potion aux ailes de chauve-souris est vraiment efficace!



– Efficace? Vous voulez rire? s’indigne la grenouille en s’étouffant. J’ai la voix d’une vieille grand-mère!

– Oui, mais l'important, c'est que tu parles ! lui fait remarquer Sigsig. Considère-toi chanceuse de pouvoir servir la science ! Enfin. ... N'oublie pas de donner du sirop à la plante carnivore de la chambre 22.

– Très bien, docteur. Je n'oublierai pas, répond-elle. Combien de cuillerées, déjà ?

– Une seule, Carmélita. Ça devrait suffire.

– Très bien. Et le bébé ogre ? Est-ce que je dois lui apporter son litre de lait pour déjeuner ? s'inquiète la grenouille, en suivant le docteur vers la porte d'entrée.

– Bien sûr, Carmélita. C'est un bébé !

– Parfait, approuve-t-elle, toujours sur ses talons. Et le gnome de la chambre 132 ? Qu'est-ce que je fais s'il se met à grogner ?

– Tu lui chantes une berceuse, Carmélita. Comme tous les soirs ! lui répond Sigsig, qui commence à s'impatienter.

– Et le dragon ? Si par malheur il mettait le feu à la maison ? s'inquiète-t-elle à nouveau.

Le docteur Sigsig s'arrête et regarde la grenouille droit dans les yeux.

– Carmélita ! Le dragon ne mettra PAS le feu à la maison. Celui-là, il ne crache que de l'eau ! C'est justement ça, son problème !



La grenouille laisse échapper un long soupir.

– Je n'arriverai jamais à soigner tous ces patients, se lamente-t-elle.

– Ne t'en fais pas, ma petite Carmélita, lui dit-il en caressant son dos gluant. Tu te débrouilleras très bien sans moi ! Et puis, tu pourras te faire aider par Frissella.